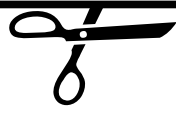


|  |   |   |   |
|--|---|---|---|
| <p>Tu aimeras<br/>le Seigneur,<br/>ton Dieu<br/>Marc 12:29-30</p>                            | <p>4</p>  | <p>5</p> <p>Honore<br/>ton père et ta mère.<br/>Exode 20:12</p> | <p>Tu<br/>L'aimeras<br/>de toute<br/>ta force</p>   |
| <p>3</p> <p>Tu ne prendras pas le nom<br/>de l'Eternel ton Dieu en vain.<br/>Exode 20:7.</p> | <p>4</p> <p>3</p> <p>Souviens-toi du jour<br/>du repos pour le sanctifier.<br/>Exode 20:8</p>       | <p>5</p> <p>9</p> <p>Tu ne tueras pas.<br/>Ex. 20:13</p>        | <p>7</p> <p>6 et 7</p> <p>Tu ne commettras<br/>pas d'adultère. Ex. 20:14</p>  |
| <p>Tu n'envieras pas ce<br/>qui appartient à ton prochain.<br/>Exode 20:17</p>               | <p>10</p> <p>6</p> <p>Tu ne diras pas<br/>de mensonges au sujet<br/>de ton prochain Exode 20:16</p> | <p>2</p> <p>8</p> <p>Tu ne voleras pas.<br/>Exode 20:15</p>     | <p>Tu n'auras pas d'autres<br/>dieux devant ma face...<br/>Tu ne te feras pas d'idoles Ex. 20:3-4</p> <p>1 et 2</p> |
| <p>Tu<br/>L'aimeras<br/>de tout<br/>ton cœur</p>   | <p>6</p>  | <p>8</p>  | <p>Tu<br/>L'aimeras<br/>de toute<br/>ton âme</p>  |



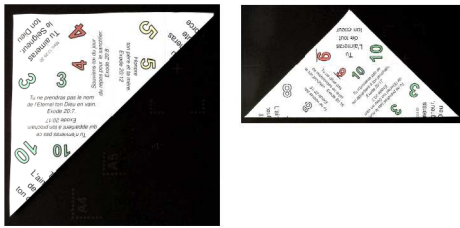
Découpe le carré ensuite suis les indications pas à pas...

# Les dix commandements

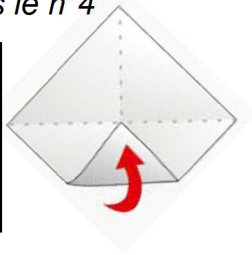
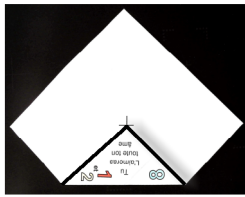
## Jeu de la Cocotte en papier

① Découpe le modèle sur le trait noir. Tu obtiens un carré

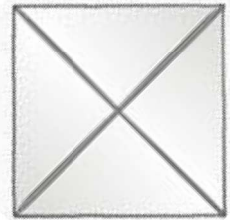
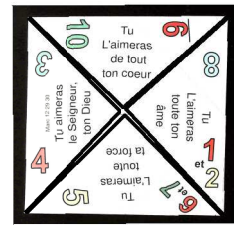
② Retourne la feuille sur l'envers et plie les diagonales. Marque le centre d'une petite croix.



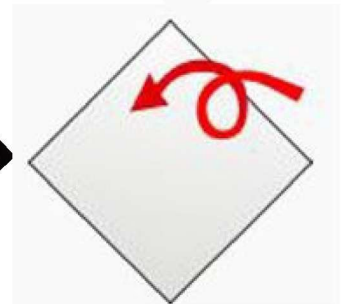
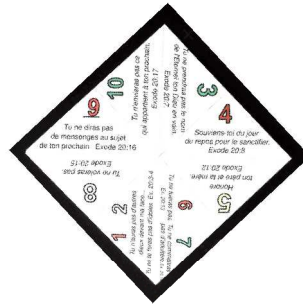
③ Ramène les angles du carré sur la croix et plie. Tu obtiens le n°4



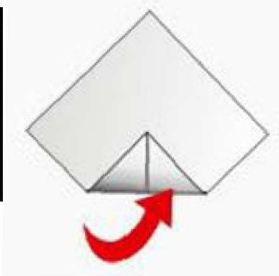
④



⑤ Retourne ton nouveau carré comme ceci.



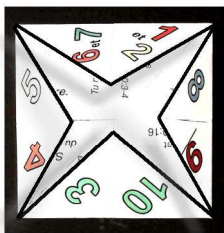
⑥ Plie à nouveau les 4 angles sur le centre. Tu obtiens le n°7



Les

# DIX Commandements

⑦



⑧ Tu peux maintenant plier dans les 2 sens

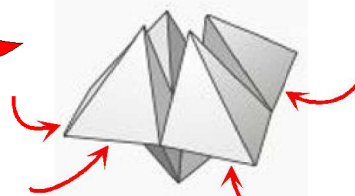


⑩



Cocotte en origami

⑨ Glisse 2 doigts de chaque main par dessous pour manipuler la cocotte.



Pour jouer, glisse chaque pouce dans un trou du pliage en papier, et place les index dans les trous situés en face. Demande à une personne de choisir un nombre. Tu manipules ta cocotte en comptant. Arrivé au nombre donné, fais choisir un des chiffres et demande de réciter le commandement qui lui correspond.... Déplie le rabat pour vérifier si sa mémoire est bonne !